



LICEO SCIENTIFICO STATALE “*Ettore Majorana*”



Con indirizzi di: Liceo Classico, Liceo Linguistico, Liceo delle Scienze Umane, Liceo Economico Sociale, Liceo Scientifico Sportivo, Liceo Scientifico delle Scienze applicate
Via Giuseppe Motta n. 87 – 95037 San Giovanni La Punta (CT) Tel. 095 6136760
P.E.C. ctps10000q@pec.istruzione.it / e-mail: ctps10000q@istruzione.it Sito Web: <http://www.emajoranaliceo.edu.it>
Cambridge International School

San Giovanni La Punta, 16/09/2026

Circ. n. 16

A tutto il Personale Docente
(in particolare delle discipline STEM e al Team Digitale)

Al Personale ATA

Sito Web

OGGETTO: Invito all'evento di disseminazione del progetto europeo Erasmus+ "STEM-IT: Immersive Technology in STEM Education"

Si comunica che martedì 22 settembre, alle ore 11:45, presso l'Auditorium del Centro scolastico Polivalente, si terrà l'evento Erasmus+ moltiplicatore di disseminazione del progetto europeo STEM-IT (Immersive Technology in STEM Education), di cui il nostro Liceo è scuola partner.

L'incontro avrà una durata di circa 40/50 minuti.

Contenuti:

Descrizione e disseminazione degli esiti dell'Iniziativa progettuale de quo.

L'incontro ha lo scopo di presentare alla comunità scolastica i risultati principali e le risorse didattiche innovative sviluppate nell'ambito di detto progetto europeo che nasce per sostenere la trasformazione digitale dell'educazione, promuovendo un approccio interattivo, inclusivo e sperimentale all'insegnamento delle discipline STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) attraverso l'uso della Realtà Aumentata (AR), della Realtà Virtuale (VR) e di ambienti tridimensionali.

Programma e Articolazione dei Lavori:

durante la sessione sintetica quanto incisiva presentazione verranno illustrate le seguenti tematiche e risorse:

1. Introduzione al Progetto STEM-IT
2. Obiettivi dell'iniziativa e trasformazione digitale della didattica.
3. Tecnologie Immersive (AR, VR e 3D) Esempi pratici di applicazione per la comprensione di concetti astratti nelle discipline STEM.
4. Presentazione delle Risorse Didattiche AR Tutor; STEM-IT VR Museum; EnergyLab VR;
5. Mission Mars.
6. Educational
7. Handbook Guida per docenti con strategie pedagogiche e tutorial operativi.
8. Confronto e Conclusioni.
9. breve sessione di Q&A e condivisione dell'accesso alle risorse.

A conclusione dell'incontro, verrà offerto un piccolo rinfresco a cura di VITECO, partner ed ente promotore dell'iniziativa.

Destinatari e Modalità di Partecipazione:

L'iniziativa è rivolta prioritariamente a:

- Docenti delle discipline STEM e Docenti interessati all'innovazione metodologico-digitale;
- Componenti del Team Digitale e personale coinvolto nei processi di innovazione didattica;
- Personale scolastico interessato alle tecnologie educative.

Al termine dell'evento, ai partecipanti verrà richiesto di compilare un breve questionario di valutazione tramite link dedicato.

I Docenti referenti del progetto

Paola Arezzo

Giovanna Cantone

Andrea Cosentino

Rosaria Gentile

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Dott.ssa Carmela Maccarrone)

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D.Lgs.n. 39/1993